



mairie de **Clamart**

LE MAIRE

Clamart, le 14 septembre 2009

Monsieur Pierre STRZODA
Préfet
Préfecture des Hauts-de-Seine
167/177 avenue Joliot Curie
92013 Nanterre

Dossier suivi par Pierre Mareau
Réf : PK.PM.14.09.09.71

Signaler

Objet : Arrêté de fermeture du cirque Muller / demande de concours de police

Monsieur le Préfet,

Vous avez souhaité attirer mon attention, ce jour, sur le fait que vous ne pouviez contraindre le cirque Muller, illégalement implanté à Clamart depuis le 31 août 2009, à quitter les lieux sans qu'une décision de justice ne vous y autorise.

Cependant, lorsque j'ai voulu, vendredi 11 septembre 2009, solliciter votre concours de police, ce n'était pas pour procéder à l'expulsion du cirque Muller mais pour faire respecter l'arrêté de fermeture que j'ai pris à l'encontre de celui-ci.

En effet, la commission communale de sécurité ayant rendu un avis défavorable quant à l'ouverture de ce cirque, j'ai immédiatement pris un arrêté de fermeture afin qu'aucun incident ne se produise lors d'une nouvelle représentation.

Les conditions de sécurité requises n'étant pas réunies pour accueillir du public, je sollicite donc votre concours de police afin que le cirque Muller ne puisse plus se produire et ce, dans l'attente d'une décision de justice statuant sur la demande d'expulsion formulée par l'Office National des Forêts.

Je vous remercie de l'attention que vous voudrez bien porter à ma démarche et vous prie de recevoir, Monsieur le Préfet, l'expression de mes salutations républicaines.

*Je suis que le Police n'est pas resté inactif
et je le remercie.*

*Le refus de l'ONF devrait tomber le
17/09, mais d'ici l'objet de
ma demande est*

Toute correspondance
doit être adressée
à Monsieur le Maire

Hôtel de ville
Place Maurice Gunsbourg
92141 Clamart Cedex
Tél. : 01 46 62 35 35
e-mail : mairie@clamart.fr
www.clamart.fr

*d'empêcher le spectacle
(pour des raisons de sécurité)
et pas encore de la
dispenser.*

Le Maire,
Conseiller Régional

Philippe KALTENBACH

Comptant sur votre soutien.